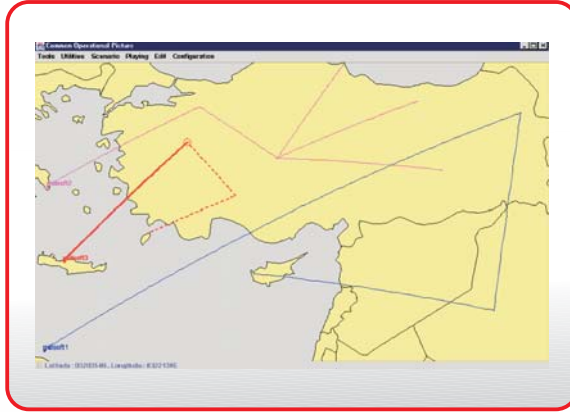
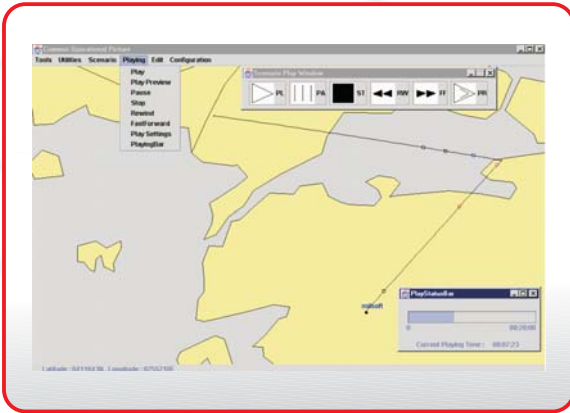


SEP, kullanıcının tanımladığı hareketlere göre dinamik senaryolar üretmeye ve hazırlanan hareket senaryosuna göre taktik resmi simüle ederek üretmeye ve bağlı olduğu dış sistemlere veri göndermeye yarayan bir sistemdir. Senaryo üretimi, bilgilerin hem grafik hem de düzyazı olarak tutulduğu kütüphaneleri (Object Model) kullanarak bir harita altyapısı üzerinde gösterilmesini temel alan bir grafik arayüze dayanmaktadır. SEP, Raster, Vektör ve DTED (Level-1) harita formatlarını kullanmaktadır.



## Sistem Özellikleri

- Java programlama dili
- Platform bağımsızlık
- Kullanıcı dostu İnsan Makine Arayüzü
- CORBA arayüzü
- ADatP-3 arayüzü
- Harita bilgisini yerel veya uzak kaynaklardan okuyabilme esnekliği
- Kolay Eğitim





## Sistem Fonksiyonları

### Editör Kabiliyetleri

- Vektör, DTED ve raster harita kullanımı
- Platform ve Birlik veritabanı kullanarak platform, platform grup ve birlik tanımlama
- Seçilen harita üzerinde platform, platform grup ve birlik için rota (path) çizilebilme ve çizilmiş rota özelliklerini değiştirme
  - Her bir bacağa ayrı ayrı özellikler atama
  - Bacak karakteristiklerini değiştirme
  - Rotalara geçiş noktası ekleme/çıkarma
- Sensör veritabanı kullanarak sensör tanımlama ve platformlara tahsis etme
- Sensörlerin kaplama alanını gösterme kabiliyeti (DTED haritada)
- Çeşitli uyumluluk kontrol hesaplamaları
  - Kara platformunun deniz/göl/nehir üzerinden geçip geçmediğinin kontrolü
  - Deniz platformunun kara üzerinden geçip geçmediğinin kontrolü
  - Hava platformunun yüksekliğinin arazi yüksekliği ile uyumluluğunun kontrolü
  - Bir bacadaki hız-zaman kontrolü
- Her bir rota için pozitif veya negatif başlama zamanı offseti tanımlayabilme
- Her bir dönüş noktası için ayrı ayrı bekleme zamanı ekleyebilme
- Ardışık olarak veya kopyalayarak yeni rota tanımlama
- 3-D uçuş simülasyonu için uçuş yolu verisi üretimi
- Özet senaryo bilgi dosyası üretimi
- Hava platformları için rota düzleştirme (smoothing)
- ADatP-3 Ownsitrep ve Ensitrete mesaj veritabanı kullanımı ve mesaj birlik verisi girmek için gerekli arayüz
- Rota ve platformların kolayca ayırt edilmesi için semboji ve farklı renkler kullanımı
- Link mevki tanımlayabilme ve seçilen link tipine göre belirlemiş ID verebilme özelliği
- Platformlara karıştırma kabiliyeti kazandırabilme
- Hazırlanmış senaryoyu daha sonra kullanım için saklayabilme ve daha önce tanımlanmış senaryoyu yükleyebilme özelliği

### Senaryo Oynatma ve Mesaj Gönderim Kabiliyeti

- Platform hareketlerinin ve platformlardaki sensör davranışlarının simülasyonu
- Platformların pozisyonlarının anlık gösterimi ve kullanıcının platform hareketlerinin ekranda gösterim/güncelleme hızını belirleyebilmesi
- Kullanıcıya geçilen noktaları gösterme, tüm rotayı gösterme, anlık hızı, vs. gibi gösterim seçenekleri sunma
- Oynatma (Play), özel gösterim (Play), ara verme (Pause), hızlı ileri oynatma (Fast Forward), geri sarma (Rewind), durdurma (Stop) ve hızlı oynatma (Quick Play)
- Kullanıcının hızlı oynatma, hızlı ileri sarma ve geri sarma oranlarını belirleyebilmesi
- Senaryonun kullanıcı tarafından belirlenen offset ile başlatılabilmesi ve kullanıcının senaryo oynatma süresini belirleyebilmesi
- Senaryo süresinin ilerleme çubuğu ile gösterimi
- Senaryoda seçilmiş birlikler için SMTP arayüzü ile kullanıcının belirlediği periyot da ADatP-3 mesajı (Ownsitrep ve Ensitrete) gönderme kabiliyeti
- Gerekli sensör formatına uygun mesaj üretimi
- CORBA arakatmanı kullanarak (enlem, boylam, yükseklik), hız, IFF/SIF kodları, platform statüsü ve ekipman statüsü bilgisini içeren platform bilgilerinin radar/link simülatörlerine gönderilmesi.